

(2019년 국제하키연맹 경기규칙 변경)

1. 4쿼터 제도 소개

- 국제대회에서 실시되고 있는 경기 방식으로 지속적으로 실시되고 있음.
주니어 수준에서도 휴식시간에 코칭을 할 수 있는 장점이 있음.
- PC 부여과 PC 실시 사이에 시간 정지
- 골 세리모니는 시간 중지 없음.

2. 필드 선수에게 교체시 골키퍼의 특권을 갖게 하는 경우가 삭제됨.

- 의무 실험 규칙으로 필드선수가 골키퍼의 특권을 가지고 경기를 하는 것이 없어짐.
- 정식 골키퍼 장비를 갖춘 골키퍼를 두고 경기를 하거나 골키퍼를 한명도 두지 않고 경기를 하거나 두가지만 허용됨.

3. 서클 5미터 안에서 프리 히트 방어

- 경기 규칙 13.2.f의 변경
- 프리히트를 하려는 선수로부터 모두 5미터 떨어져야 함. 자기 진영일지라도
- 수비선수는 서클 안쪽으로 쉐도우 할 수 있음.
- 프리 히트 선수가 공간을 확보할 수 있도록 함.

4. 수비하고 있는 서클 안에서 주어진 프리히트

- 이 선수는 사이드 라인과 평행하게 서클 내의 위반지점 어느 곳에서나 백라인으로부터 15미터 이내 지역에서 프리히트를 할 수 있음.

5. PC 완료

- 규칙 13.6 제거. (공이 두 번째로 서클 밖으로 나갔을 때 페널티 코너가 종료된 것으로 간주하는 사항은 제거됨.)
- 교체 목적을 위해 PC를 끝내는 것과 쿼터 종료 시점의 PC 완료를 설명한 규칙 제거